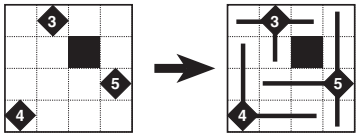
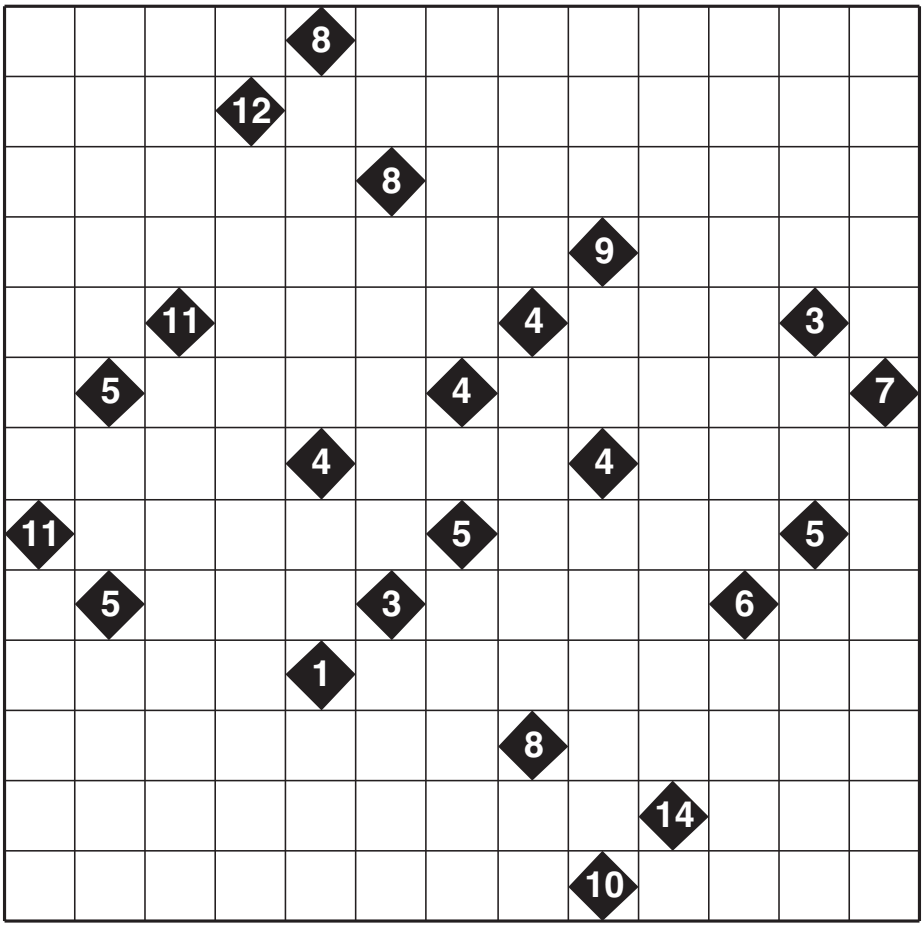
Pintura numérica

| | | |

Lanzarrayos

■ Cada cápsula emite rayos en una o más direcciones, en horizontal y vertical. Cada rayo recorre una cierta cantidad de casillas. Los números dan la cantidad total de casillas tocadas por los rayos de cada cápsula. La casilla ocupada por la cápsula no entra en la cuenta. Los rayos no se cruzan ni pasan sobre otras cápsulas. Dibuje los rayos que salen de cada cápsula. Todas las casillas resultan ocupadas una vez resuelto.





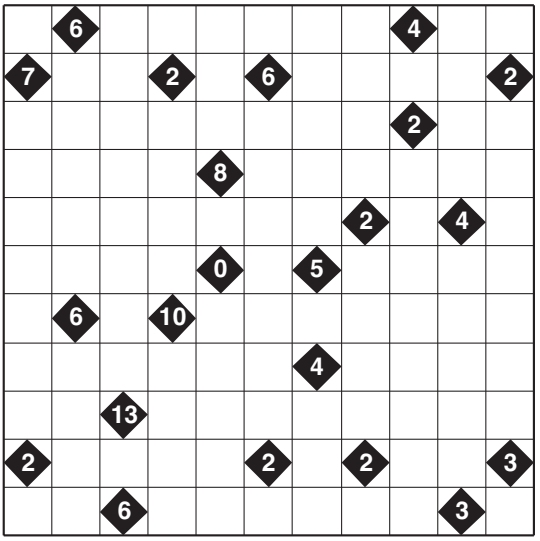
Sugerencias para comenzar a resolver este juego:

- Busque casillas a las que se accede desde una sola cápsula: ya puede trazar desde allí el rayo.
- Inspeccione las cápsulas de valores altos y cuente las casillas disponibles en todas direcciones; algunos rayos pueden quedar así determinados.
- Una vez trazado el rayo, vuelva a poner en práctica las dos sugerencias anteriores.

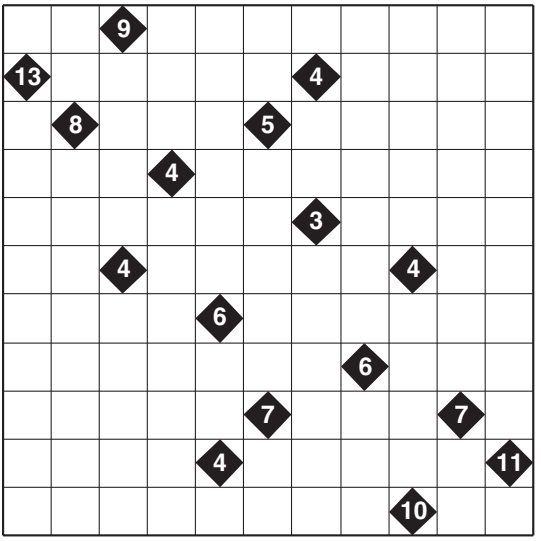
Lanzarrayos

■ Las instrucciones completas del juego se dan en la página 12.

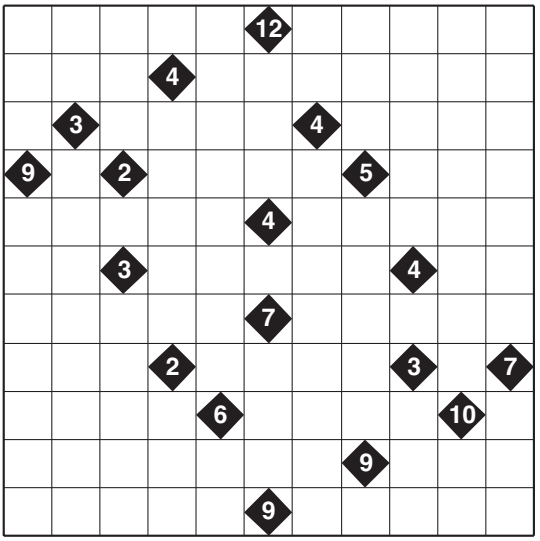
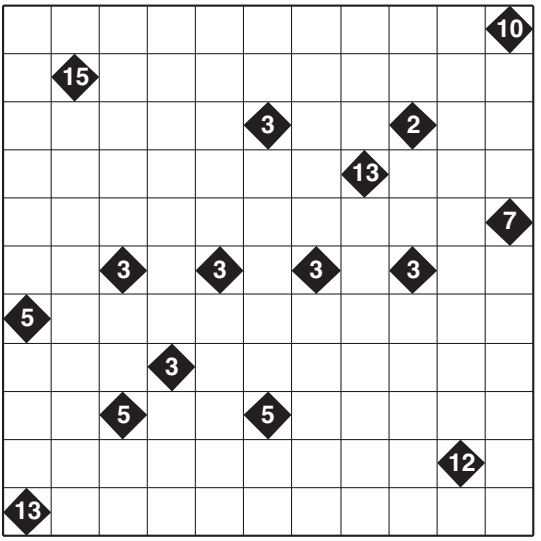
A



B



C



D